

Objektorientierte Modellierung, Spezifikation und Implementierung

Praktikumsveranstaltung

Dipl. Inf.
Ingmar Eveslage

eveslage@informatik.hu-berlin.de



Informationen zur Veranstaltung

- <http://www.informatik.hu-berlin.de/forschung/gebiete/sam/Lehre/omsi>
- Per Mail über Goya

Praktikumsveranstaltung

- Veranstaltung nicht regelmäßig
- Vor allem zur Besprechung der Aufgaben
- Vorstellung der Lösung durch jeweils eine Gruppe

Bei Problemen oder Fragen

- Sprechstunde: Do. 13-15 Uhr
- Oder einfach vorbeikommen
- Raum: 3.308

Agenda

- Wie richte ich mir unter Windows eine CPP-Entwicklungsumgebung ein
- 2 x „Hello World“

Aufgaben

- Fakultative CPP-Aufgaben
- Nicht fakultative ODEMx-Aufgaben
- Abgabe in Gruppen von 2-3 Studenten über GOYA

DEMO

Werkzeuge

- MinGW
 - <http://sourceforge.net/projects/mingw/files/>
- JavaRE
 - <http://www.java.com/de/download/>
- Eclipse for C++ Developer
 - <http://eclipse.org/downloads/>

Compiler-Schalter

- Autoimport für den Linker aktivieren
 - `-Wl,--enable-auto-import`
- Standard-Libraries statisch binden
 - `-static-libgcc -static-libstdc++`

Ausblick auf die nächste Woche

- ODEMx Bibliothek übersetzen und verwenden
- Erstes Beispiel mit ODEMx
- Vorstellung erste Praktikumsaufgabe

Fragen?