

# Moderne Methoden der KI: Maschinelles Lernen

Prof. Dr.Hans-Dieter Burkhard  
Vorlesung Sommer-Semester 2008

## Konzept-Lernen

Konzept-Lernen  
Lernen als Suche  
Inductive Bias

## Konzept-Lernen: Problemstellung

Ausgangspunkt:

Konzept beschreibt Menge von Objekten (mit bestimmten Eigenschaften) aus einer umfassenderen Menge

$X$ : Menge von Objekten  $x$

Merkmale  $M_1, \dots, M_m$  aus (endlichen) Wertebereichen  $W_1, \dots, W_m$

Objekte als Merkmalsvektoren  $x = [x_1, \dots, x_m]$

$C$ : Konzept definiert durch Umfang, d.h. als Teilmenge von  $X$ :  $C \subseteq X$

bzw. durch charakteristische Funktion  $c_C: X \rightarrow \{0,1\}$

$$c_C(x) = \begin{cases} 1, & \text{falls } x \in C \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

## Konzept-Lernen: Problemstellung

### Konzept-Lernen:

Allgemeine Definition eines Konzeptes  $C$  anhand einiger positiver Beispiele ( $x \in C$ ) und negativer Beispiele ( $x \notin C$ ) erkennen

äquivalent:

Boolesche Funktion  $c_C: X \rightarrow \{0,1\}$   
anhand von Eingabe-/Ausgabepaaren lernen

## Konzept-Lernen: Problemstellung

### Lernen als Suche

Suchraum (Zustände/Operatoren):

Menge von Hypothesen

(hier für Konzepte  $C \subseteq X$  bzw. Boolesche Fkten.  $X \rightarrow \{0,1\}$ )  
evtl. nur eingeschränkte Hypothesen-Menge

Übergänge zwischen Hypothesen

(hier z.B. Halbordnung bzgl. Inklusion)

Suchstrategie: Anordnung ausnutzen

(hier z.B. umfassendere Hypothese suchen)

## Konzept-Lernen: Notationen

Gesamtmenge:  $X = W_1 x \dots x W_m$ ,

Objekte als Merkmalsvektoren  $x = [x_1, \dots, x_m]$

Konzept:  $C \subseteq X$  bzw. charakterist. Fkt.  $c_C : c_C(x) = 1 \leftrightarrow x \in C$

*korrekte* Trainingsmenge  $D$  für Konzept  $C$  : Menge von Beispielen

$D = \{ [x, c_C(x)] \mid x \in X_D \}$  für eine Menge  $X_D \subseteq X$   
mit positiven Beispiele  $[x, 1]$   
und negativen Beispiele  $[x, 0]$

Trainingsmenge  $D$  kann *fehlerbehaftet* ("verrauscht") bzgl.  $C$  sein:

fehlerhaftes Beispiel:  $[x, c(x)]$  mit  $c(x) \neq c_C(x)$

allgemein:  $D = \{ [x, c(x)] \mid x \in X_D \}$   
mit  $c: X \rightarrow \{0,1\}$  (ohne Korrektheitsforderung)

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

5

## Konzept-Lernen: Notationen

Hypothese  $h$  als Boolesche Funktion  $h: X \rightarrow \{0,1\}$

beschreibt Konzept  $C_h = \{ x \mid h(x) = 1 \}$

Lernziel bei Konzept  $C$ :

Hypothese  $h_C$  finden mit  $\forall x \in X: h(x) = 1 \leftrightarrow x \in C$

Hypothese  $h$  ist konsistent mit Trainingsmenge  $D$ :

$\forall [x, c(x)] \in D : h(x) = c(x)$

i.a. gibt es viele mit  $D$  konsistente Hypothesen  
(Problem der korrekten Verallgemeinerung)

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

6

## Konzept-Lernen: Beispiel

Die Menge  $H$  der zugelassenen Hypothesen ist Entwurfsentscheidung.

**Beispiel:** Hypothesenmenge  $H_1$

Hypothesen aus  $H_1$  beschrieben durch verallgemeinerte Merkmalsvektoren  $h = [h_1, \dots, h_m]$ , mit  $h_i \in \{?, x_i, \emptyset\}$  wobei der Eintrag  $h_i$  für das  $i$ -te Merkmal bedeutet:

$h_i = ?$  : beliebige Ausprägung des  $i$ -ten Merkmals zugelassen

$h_i = x_i$  :  $i$ -tes Merkmal muss Wert  $x_i$  haben

$h_i = \emptyset$  : kein Wert zugelassen

$h(x) = h([x_1, \dots, x_m]) = 1$  gdw.  $\forall i=1, \dots, m: h_i \in \{?, x_i\}$

Nicht alle Konzepte  $C \subseteq X$  erfasst :  $H_1 \not\subseteq 2^X$

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

7

## General-to-Specific-Anordnung

Lernen als Suche basiert auf Anordnung des Suchraumes

“General-to-Specific“-Anordnung des Hypothesenraumes  $H$  durch Halbordnungsrelation für Boolesche Funktionen  $h: X \rightarrow \{0,1\}$

$h_1$  allgemeiner oder gleich  $h_2$  ( $h_1 \supseteq h_2$ )

gdw.  $\forall x \in X : h_2(x) = 1 \rightarrow h_1(x) = 1$

$h_1$  allgemeiner als  $h_2$  ( $h_1 \supset h_2$ ) gdw.  $h_1 \supseteq h_2$  und  $h_1 \neq h_2$

Im Beispiel  $H_1$  : minimale Hypothese:  $h = [\emptyset, \dots, \emptyset]$  ( $C = \emptyset$ )

maximale Hypothese:  $h = [?, \dots, ?]$  ( $C = X$ )

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

8

## Algorithmus *Find-S*

Idee: Mit speziellster Hypothese  $h$  beginnen.

Verallgemeinern, wenn ein positives Beispiel nicht überdeckt wird  
(wenn  $h(x) = 0$  für Beispiel  $[x, 1] \in D$ )

Ausgangspunkt: Ein Hypothesenraum  $H$

Beschränkungen der Merkmalswerte durch die Hypothesen

Bezeichnung:  $b_i$  = Beschränkung des  $i$ -ten Merkmals durch  $h$

(z.B.  $H_1$  mit  $b_i \in \{?, x_i, \emptyset\}$ )

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

9

## Algorithmus *Find-S*

0. Initialisierung:  $h :=$  speziellste (minimale) Hypothese aus  $H$

1. Für jedes positive Trainingsbeispiel  $[[x_1, \dots, x_m], 1] \in D$ :

Für jedes Merkmal  $i=1, \dots, x$ :

- Falls  $x_i$  die Beschränkung  $b_i$  erfüllt: Nichts verändern.

- Sonst:  $h$  minimal verallgemeinern durch

Verallgemeinerung von  $b_i$  zu  $b'_i$ , so dass  $b'_i$  durch  $x$  erfüllt ist.

2. Hypothese  $h$  ausgeben.

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

10

## Algorithmus *Find-S* (Fortsetzung)

FIND-S ignoriert negative Beispiele.

Wenn Hypothesen  $h \in H$  jeweils Konjunktionen von Merkmalsbeschränkungen ( $b_i$ ) sind und Trainingsmenge korrekt ist, so gilt:

*Find-S* findet die spezifischste Hypothese  $h_{D^+}$  aus  $H$ , die mit den positiven Beispiele aus der Trainingsmenge  $D$  konsistent ist. Falls Zielkonzept  $C$  in  $H$  enthalten ist, so ist die Hypothese  $h_{D^+}$  auch konsistent mit den negativen Beispielen aus  $D$ .

## Einige Probleme für Lernsysteme

Problem-Diskussion (am Beispiel *Find-S*):

- Ist die gefundene Hypothese  $h$  das korrekte Zielkonzept  $C$ ? Im allg. mehrere mit Trainingsmenge  $D$  konsistente Hypothesen in  $H$ .
  - Algorithmus sollte Zuverlässigkeit von  $h$  angeben.
- Grund für Auswahl bei mehreren konsistenten Möglichkeiten?  
Hier: speziellste Hypothese, wegen Anordnung/Algorithmus (Design-Problem).
- Umgang mit fehlerhaften Beispielen:
  - Algorithmus sollte Inkonsistenzen in  $D$  erkennen und behandeln. (wird bei *Find-S* ignoriert: negative Beispiele ohne Einfluss)
- Umgang mit evtl. unterschiedlichen „besten“ Elementen in  $H$ :
  - Backtracking vorsehen.

## List-Then-Eliminate-Algorithmus

Version Space bzgl.  $H$  und  $D$ :

$$VS_{H,D} := \{ h \in H \mid h \text{ konsistent mit } D \}$$

= **alle** potentiellen Ergebnisse

List-Then-Eliminate-Algorithmus:

0. Initialisierung:  $V := H$
1. Für jedes Trainingsbeispiel  $[x, c(x)] \in D$ :  
 $V := V - \{ h \mid h(x) \neq c(x) \}$
2. Ergebnis:  $VS_{H,D} := H$

zu komplex (Auflistung aller Hypothesen)

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

13

## Candidate-Elimination-Algorithmus

Kompaktere Repräsentation für Version Space mittels

Begrenzungsmengen:

$$G := \text{Max}(VS_{H,D}) = \{ h \in VS_{H,D} \mid \neg \exists g \in VS_{H,D} : g \supset h \}$$

$$S := \text{Min}(VS_{H,D}) = \{ h \in VS_{H,D} \mid \neg \exists g \in VS_{H,D} : h \supset g \}$$

$G$ : allgemeinste Hypothesen aus  $VS_{H,D}$

$S$ : speziellste Hypothesen aus  $VS_{H,D}$

Satz:  $VS_{H,D} = \{ h \mid \exists g \in G \exists s \in S : g \supseteq h \supseteq s \}$   
(Voraussetzung:  $G, S$  existieren)

*Candidate-Elimination*-Alg. arbeitet mit Begrenzungsmengen

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

14

## Candidate-Elimination-Algorithmus

0. Initialisierung:  $G := \text{Max } H$ ,  $S := \text{Min } H$
1. Für jedes Trainingsbeispiel  $d \in D$ :
  - Falls  $d$  positiv ( $d = [x, 1]$ ):
    - $G := G - \{g \mid g(x) \neq 1\}$
    - Für alle  $s \in S$  mit  $s(x) \neq 1$ :
      - $S := S - \{s\}$
      - $S := S \cup \text{Min} \{h \mid h(x) = 1 \wedge \exists g \in G: g \supseteq h \supseteq s\}$
      - $S := S - \{h \mid \exists s \in S: h \supseteq s\}$
  - Falls  $d$  negativ ( $d = [x, 0]$ ):
    - $S := S - \{s \mid s(x) \neq 0\}$
    - Für alle  $g \in G$  mit  $g(x) \neq 0$ :
      - $G := G - \{g\}$
      - $G := G \cup \text{Max} \{h \mid h(x) = 0 \wedge \exists s \in S: g \supseteq h \supseteq s\}$
      - $G := G - \{h \mid \exists g \in G: g \supseteq h\}$
2. Ergebnis:  $G = \text{Max}(VS_{H,D})$ ,  $S = \text{Min}(VS_{H,D})$

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

15

## Candidate-Elimination-Algorithmus

- Ergebnis korrekt, falls
  - Trainings-Beispiele korrekt  
andernfalls wird korrektes Konzept eliminiert
  - Zielkonzept in  $H$  enthalten  
sonst evtl. kein Ergebnis (alle Hypothesen verworfen)
- Dabei gilt:
  - Ergebnis enthält alle alternativen Lösungen
  - Abbruchmöglichkeit: falls Ergebnis eindeutig ( $S = G = \{h\}$ )

H.D.Burkhard

Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

16

## Weitere Probleme für Lernsysteme

(am Beispiel *Candidate-Elimination*-Algorithmus)

- Reihenfolge der Beispiele aus  $D$ :

Optimale Query-Strategie wählt Beispiel  $d$  aus, bei dem der aktuell konstruierte Version Space  $VS$  möglichst gleichmäßig aufgeteilt wird in:

$$VS(d+) := \{ h \in V \mid h(d) = 1 \}$$

$$VS(d-) := \{ h \in V \mid h(d) = 0 \}$$

allgemeines Prinzip: Entropie verringern

H.D.Burkhard  
Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

17

## Weitere Probleme für Lernsysteme

(am Beispiel *Candidate-Elimination*-Algorithmus)

Anwendung partiell gelernter Konzepte  $C$ :

Sei  $H$  eine Hypothesenmenge mit  $C \in H$ .

Klassifikation ( $x \in C?$ ) eines unbekanntes Objekts  $x$  ist mittels  $H$  möglich, falls  $h(x)$  für alle  $h \in H$  den gleichen Wert ergibt.

Es gilt:  $x \in C$ , falls  $h(x)=1$  für alle  $h \in \text{Min } H$  (speziell:  $S$ )  
 $x \notin C$ , falls  $h(x)=0$  für alle  $h \in \text{Max } H$  (speziell:  $G$ )

Allgemeineres Prinzip: Voting

(gemäß Anzahl/Wahrsch. der Hypothesen  $h \in H$  mit  $h(x)=1$  bzw.  $=0$ )

H.D.Burkhard  
Sommer-Semester 2008

MMKI: Konzept-Lernen

18

## „Inductive Bias“

- Einschränkung des Hypothesenraums

Konsequenz: Evtl. keine Lösung

- Vergrößerung des Hypothesenraums

Konsequenz:

- Verschlechterung der Generalisierungsfähigkeit
- Extremfall: Alle Hypothesen

Wenn beim Lernen mit korrekten Beispielen alle konsistenten Hypothesen behalten werden, gibt es keine Generalisierung (Voting für unbekannte Beispiele 50:50)

## „Inductive Bias“

Generalisierung (Klassifizierung neuer Objekte) nur möglich, wenn a priori Zusatzannahmen getroffen werden.

(Hier: Beschränkung des Hypothesenraum - „restriction bias“.)

- Zusatzannahme:

**Inductive Bias**

- Beispiele:

–Datenbank positiver/negativer Beispiele:

**kein bias**

–nur Beispiel-Objekte klassifizierbar

–*Candidate Elimination*: **Hypothesenraum enthält Zielkonzept**

–neue Objekte ggf. bei eindeutigem Votum klassifizierbar

–*Find-S*: **Hypothesenraum enthält Zielkonzept**

**Ungesehene Objekte sind negativ (CWA)**

–alle Objekte klassifizierbar, solange Hypothese existiert

## „Inductive Bias“

Generalisierung nur möglich,  
wenn a priori Zusatzannahmen getroffen werden.

- Zusatzannahme: **Inductive Bias**

In der Praxis oft implizite Annahmen als inductive bias.

Analyse erforderlich

## ZUSAMMENFASSUNG

- Konzeptlernen kann als Suchproblem spezifiziert werden.
- Algorithmus *Find-S* benutzt partielle Ordnung "*General-to-Specific*". Entlang eines Pfades wird die spezifischste Hypothese gefunden, die mit den Trainingsdaten konsistent ist.
- Algorithmus *Candidate-Elimination* berechnet obere/untere Grenzen für Version Space. Der Version Space beschreibt vollständig alle verfügbaren Hypothesen der Zielfunktion (und ermöglicht damit Abbruchkriterium, Inkonsistenz-Prüfung der Trainingsdaten, optimale Auswahl von Trainingsbeispielen, Voting).
- *Find-S* und *Candidate-Elimination* sind nicht geeignet für fehlerhafte Trainingsdaten. Die Zielfunktion muss im Hypothesenraum enthalten sein.
- Generalisierung erfordert einen **inductive bias**, d.h. a-priori gegebene Auswahlkriterien für Mengen konsistenter Hypothesen.

## Übungen

Anzahl der Beispiele:

$$\text{Card}(X) = \text{card}(W_1) \times \dots \times \text{card}(W_m)$$

Anzahl der Konzepte (mögliche Hypothesen) insgesamt:  $2^{\text{Card}(X)}$

Anzahl der Hypothesen in H1:  $\text{Card}(H1) > (\text{card}(W_1)+2) \times \dots \times (\text{card}(W_m)+2)$   
jeweils zusätzlich ? und  $\emptyset$

Tatsächlich alle mit  $\emptyset$  aber gleiches Konzept (leere Menge):

$$\text{Card}(H1) = 1 + (\text{card}(W_1)+1) \times \dots \times (\text{card}(W_m)+1)$$