

Theoretische Informatik 3

3. Übung

Abgabe der schriftlichen Lösungen bis zum 4. Juni 2008

Aufgabe 13 [5 Punkte]

Lösen Sie die folgenden Rekursionsgleichungen, indem Sie möglichst enge untere und obere asymptotische Schranken für die Lösungsfunktionen angeben (evtl. in Abhängigkeit vom Anfangswert $T(1) = a$).

- a) $T(n) = T(n/2) + T(n/3) + T(n/4) + dn^k, d, k \geq 0,$ (mündlich)
b) $T(n) = bT(n-c) + dn + e, b \geq 0, c \geq 1,$ (mündlich)
c) $T(n) = bT(cn) + dn + e, b \geq 0, 0 < c < 1.$ (5 Punkte)

Aufgabe 14 [mündlich]

Implementieren Sie MergeSort als nichtrekursives "in place"-Sortierverfahren.

Hinweis: Die zu sortierende Zahlenfolge soll durch einen Zeiger auf eine einfach verkettete Liste L übergeben werden. Bei jedem Schleifendurchlauf soll der Algorithmus die Liste L zuerst so in zwei Listen A und B zerlegen, dass sortierte Teilstücke maximaler Länge (so genannte *Runs*) zusammenbleiben und abwechselnd auf die beiden Listen A und B verteilt werden. Im zweiten Teil der Schleife sollen die Listen A und B wieder zu einer Liste gemischt werden, so dass sich die Anzahl der Runs bei jedem Schleifendurchlauf halbiert.

Aufgabe 15 [mündlich]

Die Prozedur Merge benötigt im schlechtesten Fall $n + m - 1$ Vergleiche, um zwei sortierte Zahlenfolgen $a_1 \leq \dots \leq a_n$ und $b_1 \leq \dots \leq b_m$ zu einer sortierten Folge $c_1 \leq \dots \leq c_{n+m}$ zusammenzuführen.

- a) Zeigen Sie, dass es keine Prozedur gibt, die dies im Fall $n = m$ mit weniger als $2n - 1$ Vergleichen schafft.
b) Überlegen Sie sich ein Verfahren, das im Fall $m \ll n$ (z.B. $m \approx \sqrt{n}$) mit deutlich weniger Vergleichen auskommt.

Aufgabe 16 [mündlich]

Die Tiefe $t(v)$ eines Knotens in einem Baum mit Wurzel w sei die Länge des Pfades von w zu v . Sei B ein Binärbaum mit n Blättern. Zeigen Sie:

- a) Die maximale Blatttiefe von B beträgt mindestens $\lceil \log_2 n \rceil$.
b) Die mittlere Blatttiefe von B beträgt mindestens $\log_2 n$.
c) Ein vergleichendes Sortierverfahren benötigt im Durchschnitt mindestens $\log_2(n!)$ Vergleiche, um eine zufällige Permutation der Zahlen $1, \dots, n$ zu sortieren.

Aufgabe 17 [mündlich]

- a) Geben Sie den Rekursionsbaum von QuickSort für die Folge $(3, 1, 5, 2, 4)$ an.
b) Wie viele Fragen benötigt QuickSort, um die Folge $(3, 1, 5, 2, 4)$ zu sortieren?
c) Geben Sie den Fragebaum von QuickSort für die Sortierung von 4 Zahlen an.
d) Bestimmen Sie für $n = 1, \dots, 10$ die Fragekomplexität von QuickSort im besten, schlechtesten und durchschnittlichen Fall für eine Permutation der Zahlen $1, \dots, n$. Vergleichen Sie diese Werte jeweils mit der unteren Schranke $\lceil \log_2(n!) \rceil$ für den schlechtesten Fall.
e) Bestimmen Sie für alle Paare $1 \leq i < j \leq 5$ das erste von QuickSort beim Sortieren der Folge $(3, 1, 5, 2, 4)$ im Intervall $I_{ij} = \{i, \dots, j\}$ gewählte Pivotelement.

Aufgabe 18 [mündlich]

Zeigen Sie, dass QuickSort im Durchschnitt $V(n) = 2n \ln n - \Theta(n) = (2 \ln 2) \log_2(n!) - \Theta(n)$ Vergleiche benötigt, um eine Folge von n paarweise verschiedenen Zahlen zu sortieren.

Hinweis: Für die harmonische Reihe $H_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$ gilt $\ln(n+1) \leq H_n \leq \ln n + 1$.

Aufgabe 19 [mündlich]

Der Algorithmus RandomQuickSort ist eine randomisierte Variante von QuickSort, bei der nicht das letzte Element des zu sortierenden Arrays sondern ein zufälliges Element als Pivot-Element gewählt wird.

- a) Bestimmen Sie die (erwartete) Anzahl von Vergleichen, die RandomQuickSort im besten, mittleren und schlechtesten Fall vornimmt, um eine Folge von n paarweise verschiedenen Zahlen zu sortieren.

Hinweis: Zeigen Sie, dass sich RandomQuickSort bei jeder Eingabefolge verhält wie QuickSort bei einer zufälligen Permutation dieser Folge.

- b) Welche Erwartungswerte ergeben sich im besten und im schlechtesten Fall, wenn die Folgenglieder mehrfach vorkommen können?

Aufgabe 20 [2+3 Punkte]

- a) Wie viele Fragen benötigt HeapSort, um die Folge $(3, 1, 5, 2, 4)$ zu sortieren?
b) Geben Sie den Fragebaum von HeapSort für die Sortierung von 4 Zahlen an.