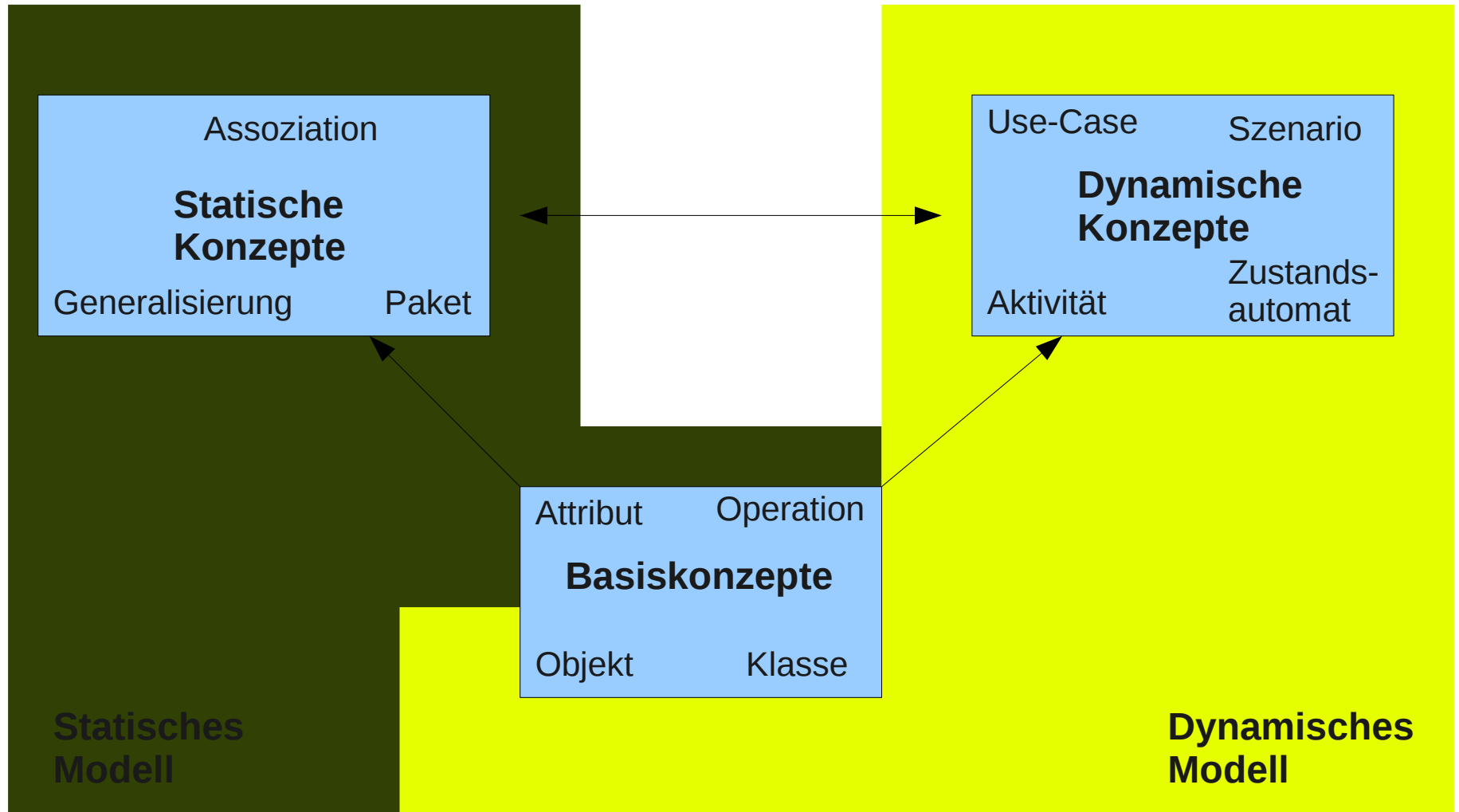


# Use-Case-Diagramm

Proseminar: Systemmodellierung mit UML/SysML Datum : 22.05.2010

1. Motivation
2. System
3. Akteuer
4. Use-Case
5. Use-Case-Beziehungen
  1. Include
  2. Extend
  3. Generalisierung
6. Beispiel

# Motivation



# Motivation

## **Ziele von Use-Case-Diagrammen:**

- Beschreibung der Systemfunktionalität
- Überblick über Schnittstellen zur Umgebung
- Soll mit Nutzern gemeinsam erarbeitbar sein

# System

## Definition:

„ A collection of connected units organized to accomplish a purpose. “



System

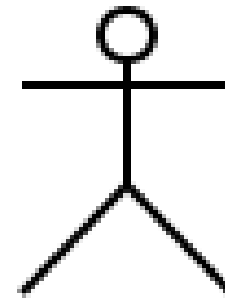
# System

Versandsystem

# Akteur

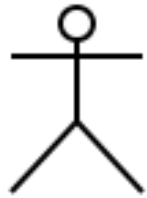
## Definition:

Eine Bezeichnung für eine Menge von direkt mit dem System interagierenden Objekten



Akteur

# Akteur



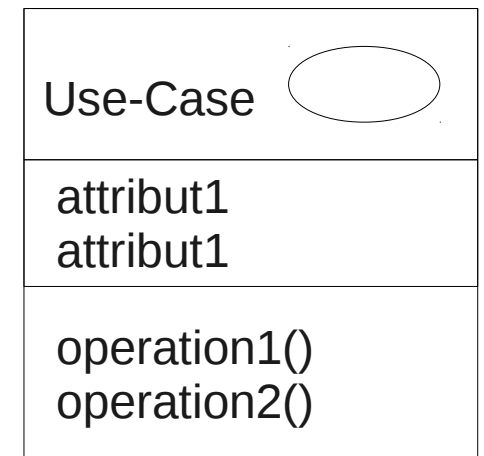
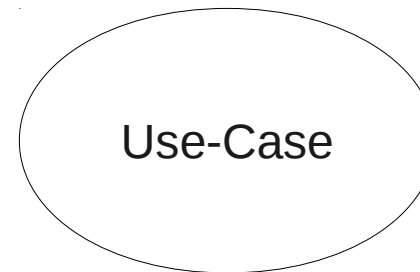
Kunde

Versandsystem

# Use-Case

## Definition:

„spezifiziert eine Sequenz von Aktionen, die das System in Interaktion mit der Umwelt ausführt „

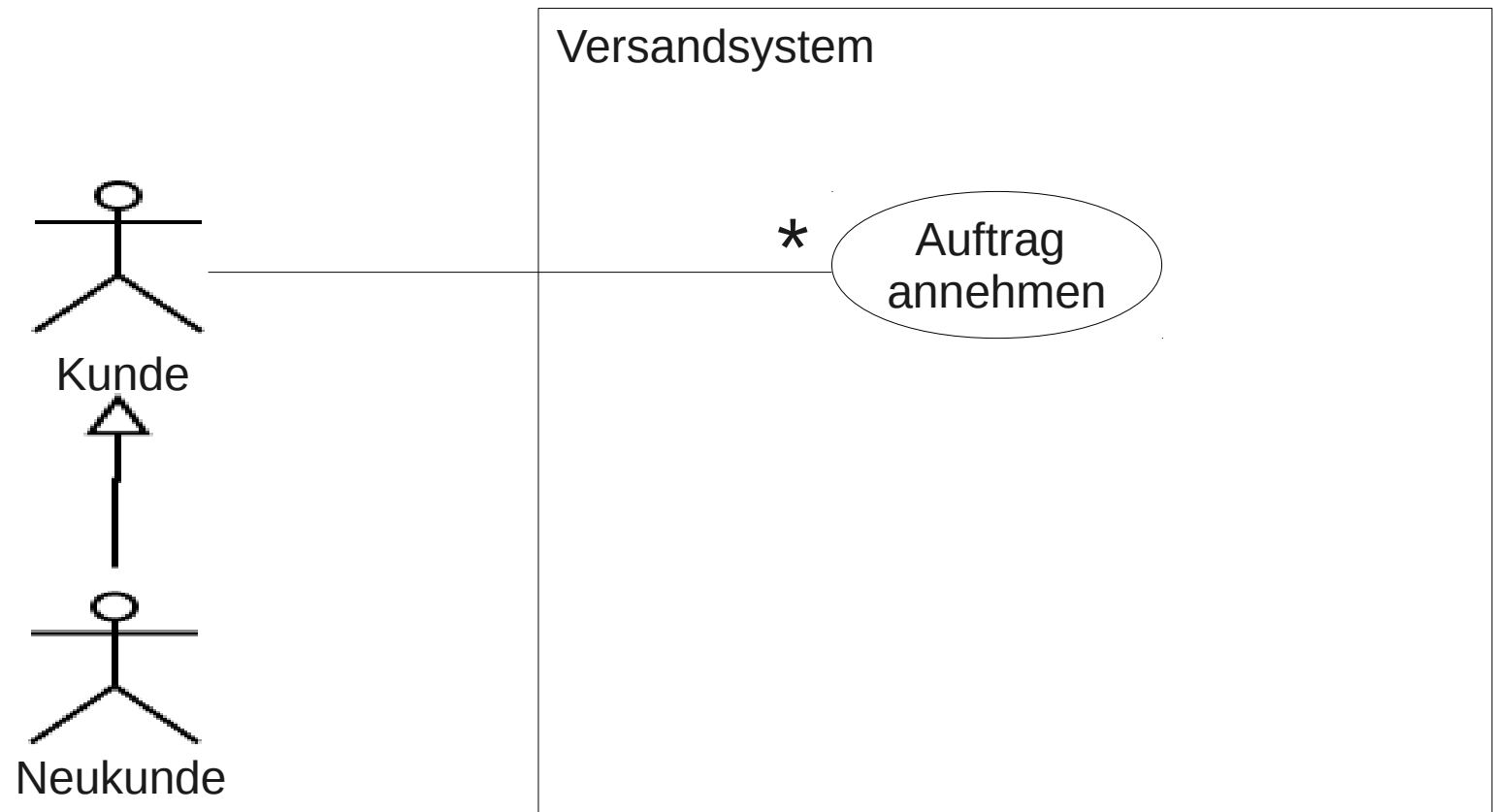


## Eigenschaften:

- Blackbox
- wird durch ein Ereignis ausgelöst



# Use-Case

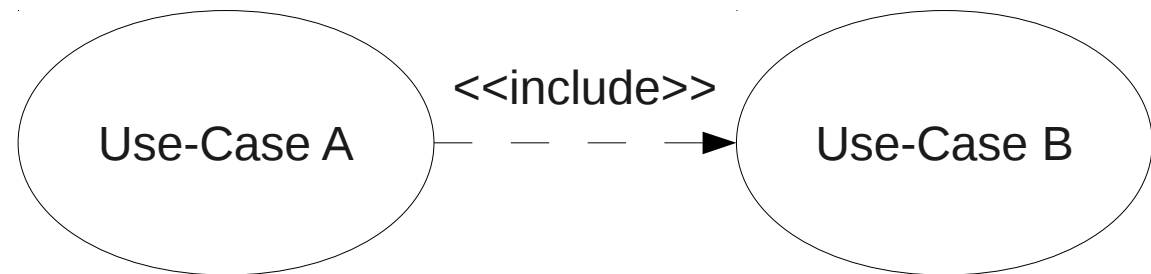


# Use-Case-Beziehungen

## Include

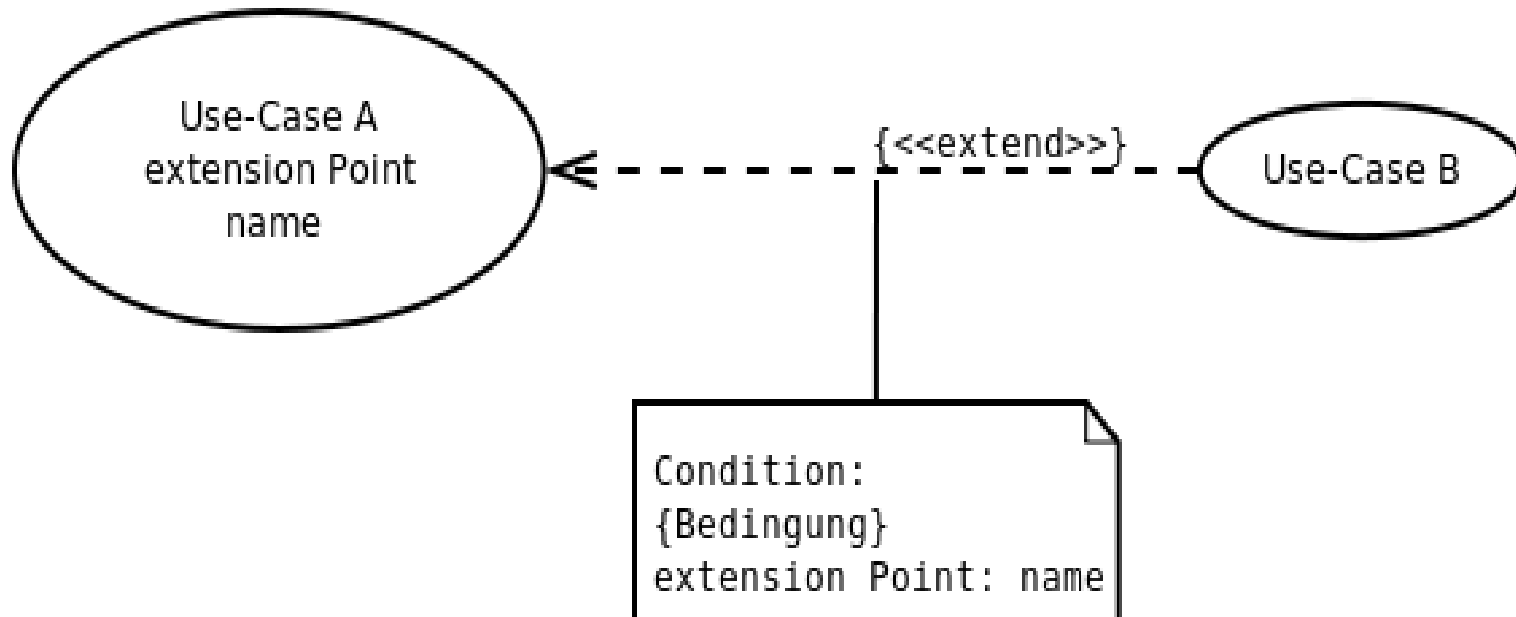
### Bedeutung:

Use-Case B wird von Use-Case A benötigt



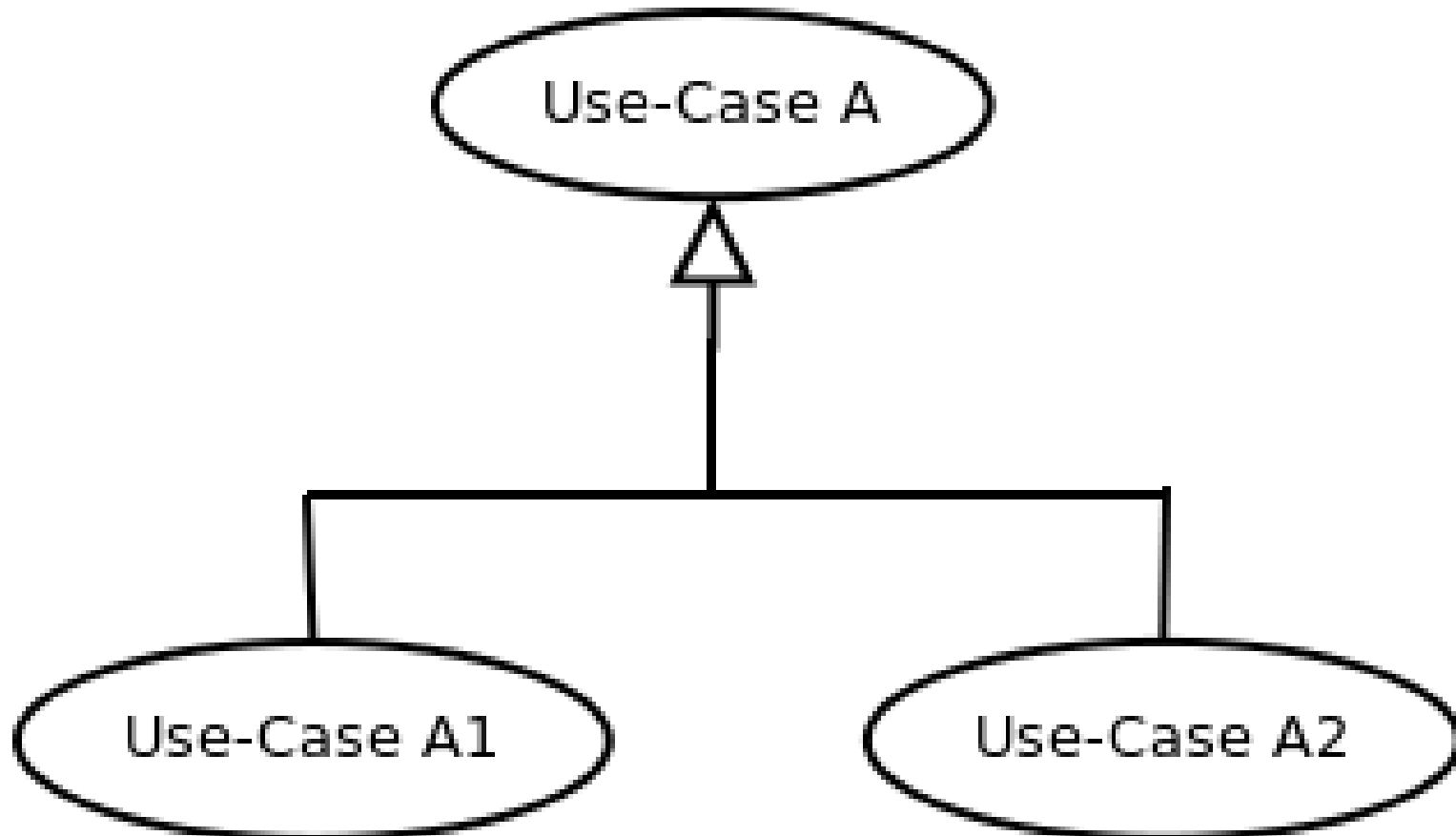
# Use-Case-Beziehungen

## Extend



# Use-Case-Beziehungen

## Generalisierung



# Beispiel

Das Versandsystem soll folgenden Aufgaben erfüllen:

- Aufträge sollen angenommen werden und an das Lager und die Buchhaltung übermittelt werden.
- Ist der bestellte Artikel nicht auf Lager, soll er beim Lieferanten bestellt werden.
- Kundendaten sollen geändert und gelöscht werden können, bei Auftragsannahme von einem Neukunden sollen dessen Kundendaten aufgenommen werden.

# Quellen

Balzert : Lehrbuch der Objektmodellierung, 2.Auflage Spektrum  
2005

Weilkiens: Systems Engineering mit SysML/UML, 2.Auflage dpunkt  
2008

UML-Referenz